Inventory Keywords Definition

This Defines Basic unclear Keywords used in Alteration.Inventory

Ist generated from Vanilla Names, but some Keywords things are adjusted to insure that its following the Definitions in this Document

**Every Keyword defines one Property**

**Additive Concept :** The most normal Block of a category has no Keyword to define that, difrences from that have Keywords

**Special, Base, Straight** -> removed

**CP, Multilap, Holes, Road-Obstacles ->** Keywords of Block without it + Checkpoint/Multilap

**Road:**

Ein Bild, das Screenshot, Spiel, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

And

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Platform:**

Ein Bild, das Screenshot, Kinderkunst, Cartoon, Rechteck enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Open:** (Penalty and Drivable Surfaces)  
Ein Bild, das Screenshot, Rechteck, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Terrain:** (Penalty and no Driveable Surfaces)  
Ein Bild, das Screenshot, gelb, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Ring:** (Nando : Gate) **Ein Bild, das Screenshot, Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung  
GateExpandable :**

**Ein Bild, das Spielplatz, Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**TrackWall :**

**Ein Bild, das Screenshot, Cartoon enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**DecoWall :**

**Ein Bild, das Screenshot, Spiel enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Gate :**

**Ein Bild, das Screenshot, Electric Blue (Farbe), Plastik enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**GateLeft :**

**Ein Bild, das Screenshot, Spiel enthält.

Automatisch generierte BeschreibungD**

**GateRight :**

**Ein Bild, das Screenshot, Electric Blue (Farbe), Golf, Blau enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Inflatable :**

**Ein Bild, das gelb, Plastik enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Pipe :**

**Ein Bild, das gelb enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Left / Right:**

Direction of Block (not parts like Bobsleighwall)

Ein Bild, das Screenshot, Rechteck, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ein Bild, das Screenshot enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Flip**

Invert vertically

Ein Bild, das Screenshot, Design, Spiel enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

**Start ->** Startblock (Green)

**Finish ->** Finishblock (Red)

**DiagLeft:** (Black)

**Ein Bild, das Screenshot, Grün, Gras, Spiel enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**DiagRight:** (White)

**Ein Bild, das Screenshot, Tablet, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Hole**

**Ein Bild, das Screenshot, Tablet, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

**Ein Bild, das Kreis, Screenshot, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**

## Changes

Scale

**Curve1 -> Curve, Scale1**

**Chicane X2,X3 -> Scale 2,3**

**Diag Switch -> DiagSwitch**